**Паспорт проекта**

|  |  |
| --- | --- |
| Полное название школы | Нетиповое муниципальное бюджетное обще-образовательное учреждение Анжеро-Судженского городского округа «Гимназия №11» |
| Тема проекта | Разработка игры “Cапер” |
| Предмет | Информатика |
| Ф.И. автора | Лищенко Тимофей |
| Ф.И.О. руководителя проекта, должность и предмет | Мангазеев Александр Юрьевич, учитель, информатика |
| Сроки (продолжительность, начало проекта, окончание проекта) | 1 месяц |
| Целевая аудитория | Дети школьного и дошкольного возраста, а также заинтересованные в играх лица. |
| Год разработки | 2020 |
| Методы, использованные в работе над проектом | Программирование |
| Форма представления результата проекта (продукт) | Игра |
| База выполнения проекта | Дом, школа |